

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

„Tajemnicze Historie Dziejów Miasta Rzeszowa”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Tajemnicze Historie Dziejów Miasta Rzeszowa ” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej 19 października 2025r. w Rzeszowie jest FUNDACJA „DZIEWIĄTKA” ul. Piłsudskiego 6/8 , 35-074 Rzeszów.

Partnerami są: Estrada Rzeszowska, Piwnice Rzeszowskie, Rzeszowski Inkubator Kultury, III Liceum Ogólnokształcące im. Cypriana Kamila Norwida, ul. Szopena 11; 35-055 Rzeszów, 9 Rzeszowska Drużyna Wędrownicza.

§ 2. Uczestnicy Gry

Uczestnikami Gry są mieszkańcy Rzeszowa reprezentowani przez grupy 4 – 5 osobowe (zwani dalej Uczestnikami/Patrolami), którzy dokonali zgłoszeń drogą mailową na adres fundacja.dziewiatka@wp.pl (wpisując w treści maila imię i nazwisko każdego z uczestników oraz nazwę swojego patrolu).

§ 3. Założenia i zasady Gry

1. Celem Gry jest pogłębianie wiedzy o historii miasta, o jego zabytkach oraz kulturze lokalnej. Zachęcamy uczestników do wędrowania ulicami naszego miasta, odkrywania dotąd nieznanych miejsc i rozwiązywania zagadek.
2. **Gra zostanie przeprowadzona w niedzielę 19 października 2025r. w godz. 9-14 na terenie Rzeszowa – dzielnica Śródmieście.**
3. Gra rozpocznie się o godz. 9.00 na placu pod Ratuszem, ul. Rynek 1 a zakończy o godz. 14.00 przed głównym wejściem do Estrady Rzeszowskiej przy ulicy Jagiellońskiej 24 w Rzeszowie. Do tej godziny wszystkie zespoły bez względu na poziom wykonania zadań zgłaszają się pod Estradą Rzeszowską.
4. Wygrywa zespół, który jako pierwszy dotrze do ostatniego punktu Gry i odnajdzie ukryty skarb.
5. Zadaniem poszczególnych zespołów będzie korzystanie z mapy centrum miasta Rzeszowa, rozwiązanie tajemnicy i odnalezienie skarbu. Patrole korzystać będą z map, internetu oraz własnej wiedzy i umiejętności.
6. Podczas Gry każdy zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy z dostępem do internetu, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
7. Uczestnicy Gry poruszają się wyłącznie pieszo, bez możliwości rozdzielania patroli. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności.

8. Dla Uczestników Gry przewiduje się nagrody: nagrodę główną dla zwycięskiego zespołu oraz upominki dla pozostałych zespołów.
9. **W Grze uczestniczą zespoły 4-5 osobowe**. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu (poprzez zgłoszenie mailowe na adres fundacja.dziewiatka@wp.pl)
10. **Zgłoszenia przyjmowane są do 13 października na adres e-mail organizatora:** fundacja.dziewiatka@wp.pl
11. Każdy z Uczestników Gry ma obowiązek przedłożyć oświadczenie dotyczące zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora oraz publikację wizerunku (zostanie przesłany na adres mailowy każdego uczestnika).
12. Każdy uczestnik powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze i posiadać ubiór stosowny do pogody.

§ 4. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie uczestnika do udziału w grze jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w regulaminie oraz na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o Ochronie Danych Osobowych z dnia 10 maja 2018 r (Dz. U. z 2018 poz.1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem a także w zakresie interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający należy do organizatorów.